

EDITAL Nº 01/2024
COORDENAÇÃO DO CURSO SUPERIOR DE
TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Dispõe sobre a abertura de inscrições para internacionalização acadêmica para o semestre letivo de 2024-2 através do programa eMOVIES para estudantes do Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

A Coordenação do Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas da Universidade Alto Vale do Rio do Peixe - Uniarp, no uso de suas atribuições institucionais, torna público o Edital relativo às inscrições para internacionalização dos acadêmicos do Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas da Universidade Alto Vale do Rio do Peixe – Uniarp, Brasil em conjunto com a Organização Universitária Interamericana (OIU) e a plataforma Emovies, na oferta de disciplinas em formato virtual ou a distância e dá outras providências.

1 DA NATUREZA DO PROGRAMA DE INTERNACIONALIZAÇÃO

1.1 O programa de internacionalização para o Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas consiste na proposta de flexibilização curricular em parceria com o Espaço de Mobilidade Virtual no Ensino Superior (eMOVIES), sendo uma iniciativa liderada pela Organização Universitária Interamericana (OUI), que oferece às instituições de ensino superior (IES) uma visão alternativa aos modelos de mobilidade tradicional para a promoção de intercâmbios acadêmicos no ensino superior, permitindo que estudantes tenham a oportunidade de cursar disciplinas em formato virtual ou a distância, oferecidas por outras instituições membros da OUI.

1.2 O eMOVIES é um programa de intercâmbio acadêmico virtual no ensino superior que oferece a qualquer membro da comunidade acadêmica das IES membros da OUI a oportunidade de cursar disciplinas ou matérias de outras



instituições membros, pelas quais pode receber créditos acadêmicos, representando uma valiosa alternativa para a internacionalização dos estudantes e do pessoal institucional.

2 DA INSCRIÇÃO E OFERTA DAS DISCIPLINAS

2.1 Poderão se inscrever nas disciplinas ofertadas pelas instituições listadas abaixo os alunos regularmente matriculados no Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas da Universidade Alto Vale do Rio do Peixe – Uniarp.

2.2 Para a realização da inscrição, os acadêmicos deverão encaminhar e-mail, exclusivamente, para o endereço eletrônico **internacionalizacao@uniarp.edu.br**.

2.2.1 Os acadêmicos interessados, deverão identificar-se no e-mail com nome completo, registro acadêmico (RA) e o período do curso em que se encontram.

2.2.2 No e-mail deverá ainda conter, além dos dados de identificação do item 2.2.1, o link da disciplina (disponível ao final deste edital, juntamente com a descrição das disciplinas) OU o Nome do curso ou disciplina e Programa acadêmico (também disponível ao final deste edital). Em seguida serão respondidos com a lista de documentos solicitada pela universidade parceira para efetivação da sua inscrição.

2.2.3 O prazo para receber inscrições é **20 de agosto de 2024**.

2.2.4 As universidades parceiras oferecem vagas limitadas para a oferta das disciplinas, logo, é importante o acadêmico, com antecedência, realizar seu vínculo.

3 DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

3.1 As disciplinas disponíveis para matrícula encontram-se ao final deste edital.



3.2 Ao término do curso o acadêmico receberá um certificado das horas correspondentes ao período de duração e seu conceito geral. Tal certificado deverá ser arquivado pelo aluno e apresentado no edital de chamamento para convalidação de horas complementares.

3.3 Dúvidas relacionadas a este edital deverão ser encaminhadas via e-mail para **internacionalizacao@uniarp.edu.br**.

Publique-se e cumpra-se.

Caçador, 30 de Julho de 2024.

Prof. Carlos Alberto Zorzo
Coordenador do Curso Superior de
Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas
Universidade Alto Vale do Rio do Peixe – UNIARP



DISCIPLINAS DISPONÍVEIS PARA MATRÍCULA

NOMBRE DEL CURSO: DESARROLLO BASADO EN PLATAFORMAS MÓVILES	
UNIVERSIDAD	Universidad Técnica Particular de Loja
CAMPO DISCIPLINARIO	Ingenierías
PROGRAMA ACADÉMICO	Tecnologías de La Información
HORAS CURSO	144 horas
IDIOMA	Espanhol
DESCRIPCIÓN DEL CURSO	Reconocer las diferencias entre la programación móvil y la programación de propósito general es crucial, ya que la programación móvil debe considerar restricciones y características específicas de dispositivos como la limitación de recursos, la variedad de plataformas y la necesidad de interfaces optimizadas para pantallas táctiles. Construir aplicaciones para plataformas móviles implica aplicar principios y modelos de computación móvil que maximicen la eficiencia y usabilidad en estos entornos. Además, es esencial mantenerse al tanto de las principales tendencias en el desarrollo móvil, como el uso de frameworks multiplataforma, la integración de tecnologías emergentes y la creciente importancia de la seguridad y la privacidad.
REQUISITOS DEL CURSO	
FECHA DE INICIO PARA LA APLICACIÓN	05/07/2024
FECHA DE TERMINACIÓN PARA LA APLICACIÓN	26/08/2024
FECHA DE INICIO CURSO	07/10/2024
FECHA DE TERMINACIÓN	28/02/2025
LINK	https://emovies.oui-iohe.org/nuestros-cursos/desarrollo-basado-en-plataformas-moviles/



NOMBRE DEL CURSO: DATA MINING	
UNIVERSIDAD	Universidad Nacional de Loja
CAMPO DISCIPLINARIO	Ingeniería de Sistemas
PROGRAMA ACADÉMICO	Carrera de Computacion
HORAS CURSO	200 horas
IDIOMA	Espanhol
DESCRIPCIÓN DEL CURSO	La asignatura de Minería de Datos en la carrera de Computación tiene como propósito principal enseñar a los estudiantes cómo utilizar técnicas y herramientas computacionales para analizar grandes conjuntos de datos y extraer conocimiento útil de ellos.
REQUISITOS DEL CURSO	Estar matriculado en la Universidad de Origen
FECHA DE INICIO PARA LA APLICACIÓN	01/07/2024
FECHA DE TERMINACIÓN PARA LA APLICACIÓN	09/09/2024
FECHA DE INICIO CURSO	23/09/2024
FECHA DE TERMINACIÓN	07/03/2025
LINK	https://emovies.oui-iohe.org/nuestros-cursos/data-mining/



NOMBRE DEL CURSO: HUMAN-COMPUTER INTERACTION	
UNIVERSIDAD	Universidad Nacional de Loja
CAMPO DISCIPLINARIO	Ingeniería de Sistemas
PROGRAMA ACADÉMICO	Carrera de Computacion
HORAS CURSO	200 horas
IDIOMA	Espanhol
DESCRIPCIÓN DEL CURSO	El propósito de esta asignatura es comprender los fundamentos del diseño de las diferentes interfaces en el contexto computacional pensadas para los humanos.
REQUISITOS DEL CURSO	Estar matriculado en la Universidad de Origen
FECHA DE INICIO PARA LA APLICACIÓN	01/07/2024
FECHA DE TERMINACIÓN PARA LA APLICACIÓN	09/09/2024
FECHA DE INICIO CURSO	23/09/2024
FECHA DE TERMINACIÓN	07/03/2025
LINK	https://emovies.oui-iohe.org/nuestros-cursos/human-computer-interaction/



NOMBRE DEL CURSO: DISEÑO Y GESTIÓN DE BASES DE DATOS (Mysql)	
UNIVERSIDAD	Universidad de Guadalajara
CAMPO DISCIPLINARIO	Ingenierías
PROGRAMA ACADÉMICO	Licenciatura en Desarrollo de Sistemas Web
HORAS CURSO	90 horas
IDIOMA	Espanhol
DESCRIPCIÓN DEL CURSO	El estudiante diseña y gestiona bases de datos para modelar necesidades de información de una organización, garantizando su consistencia, seguridad y óptimo desempeño. El curso se divide en: UNIDAD 1 – Introducción a las bases de datos UNIDAD 2 – Diseño conceptual y lógico de bases de datos UNIDAD 3 – Implementación y gestión de bases de datos (MySQL) UNIDAD 4 – Seguridad y optimización del desempeño en bases de datos (MySQL)
REQUISITOS DEL CURSO	Los establecidos en el protocolo emovies
FECHA DE INICIO PARA LA APLICACIÓN	07/06/2024
FECHA DE TERMINACIÓN PARA LA APLICACIÓN	02/12/2024
FECHA DE INICIO CURSO	12/08/2024
FECHA DE TERMINACIÓN	02/12/2024
LINK	https://emovies.oui-iohe.org/nuestros-cursos/disenyo-y-gestion-de-bases-de-datos-mysql/



NOMBRE DEL CURSO: DIRECCIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS	
UNIVERSIDAD	Escola Superior Politécnica del Litoral
CAMPO DISCIPLINARIO	Ingeniería
PROGRAMA ACADÉMICO	Computación
HORAS CURSO	48 horas
IDIOMA	Espanhol
DESCRIPCIÓN DEL CURSO	<p>En este curso de formación profesional aborda temas enfocados en la planificación y ejecución de proyectos relacionados a las tecnologías de la información para solucionar problemas dentro de las organizaciones. Así mismo, aborda el desarrollo de propuestas y contratos, considerando el análisis de costos, tiempos y recursos necesarios para la ejecución efectiva de proyectos informáticos. Analiza los factores principales de la integración de proyecto, las regulaciones sobre propiedad intelectual que los relacionan y el trabajo en equipo. Adicionalmente, analiza las estrategias para la solución de los problemas, definiendo que métodos, predictivos, incrementales, iterativos, adaptativos e híbridos van a seguir.</p>
REQUISITOS DEL CURSO	Conocimientos sobre programación, Ingeniería de Software
FECHA DE INICIO PARA LA APLICACIÓN	29/11/2023
FECHA DE TERMINACIÓN PARA LA APLICACIÓN	30/08/2024
FECHA DE INICIO CURSO	02/10/2024
FECHA DE TERMINACIÓN	09/02/2025
LINK	https://emovies.oui-iohe.org/nuestros-cursos/direccion-de-proyectos-informaticos-2/

